

Coca-Cola wdraża rewolucyjną technologię przetwarzania odpadów plastikowych

data aktualizacji: 2019.10.07



Amerykański koncern zaprezentował w ubiegłym tygodniu pierwszą na świecie butelkę, wyprodukowaną z użyciem plastiku wyłowionego z oceanów. Odpady zostały przetworzone dzięki „przełomowej technologii”, która pozwala przekształcać niskiej jakości surowce w wysokiej jakości tworzywa, nadające się do pakowania żywności.

Coca-Cola pokazała pierwszą na świecie butelkę, wykonaną z użyciem wyłowionego z mórz i przetworzonego plastiku, udowadniając, że pewnego dnia nawet śmieci morskie można będzie wykorzystywać do produkcji opakowań żywności i napojów. Zaprezentowana próbka to pierwszy w historii przykład skutecznego wykorzystania nowej technologii przetwarzania odpadów plastikowych.

„W ramach testów wyprodukowano pierwszą partię 300 butelek, w których 25 proc. surowca to plastik wyłowiony z wody i zebrany z plaż Morza Śródziemnego. To mały krok naprzód, ale potencjał nowej technologii jest ogromny.” – przekonuje koncern.

Udoskonalone technologie recyklingu wykorzystują innowacyjny proces, w którym komponenty plastikowe podlegają depolimeryzacji – są rozkładane na monomery, służące następnie do wytworzenia polimeru, jakim jest PET. Dzięki temu nawet odpady niskiej jakości, dotychczas głównie spalane lub składowane, mogą być wykorzystane do produkcji opakowań nadających się do pakowania żywności i napojów.

Próbne butelki powstały w ramach współpracy Ioniq Technologies, Indorama Ventures, Mares

Circulares (Morza o obiegu zamkniętym) oraz The Coca-Cola Company. Choć udoskonalona technologia odzyskiwania plastiku jest jeszcze we wczesnej fazie, pierwsza produkcja butelek z jej zastosowaniem dowodzi, że w niedługiej przyszłości możliwe będzie przemysłowe przetwarzanie wyłowionych z oceanów tworzyw sztucznych.

Coca-Cola ogłosiła, że od 2020 r. rozpocznie wdrażanie tej techniki na szerszą skalę.

Źródło: <https://www.wiadomoscihandlowe.pl/artykuly/coca-cola-wdraza-rewolucyjna-technologie-przetwarz,57494>